



# LICEO SCIENTIFICO STATALE

## “Pasquale Stanislao Mancini”



LICEO SCIENTIFICO STATALE - "P.S. MANCINI"-AVELLINO  
Prot. 0001956 del 08/03/2024  
IV-5 (Uscita)

- Ai Docenti
- Ai Genitori
- Agli Alunni  
**delle classi del Liceo Matematico**
  
- Al DSGA
- All'Albo/Agli Atti/ Al sito web

### CIRCOLARE N. 142

#### **Oggetto: Concorso a premi Liceo Matematico “Rompicapi d’autore”**

Si comunica che il 23 aprile 2024 avrà luogo la terza edizione del pomeriggio dei Licei Matematici.

Per quella occasione è stato indetto un concorso a premi “Rompicapi d’autore”, rivolto alle scuole secondarie di secondo grado che hanno aderito al progetto LM, che ha per oggetto la creazione e la risoluzione di rompicapi matematici ideati dagli studenti.

Ogni scuola dovrà inviare, entro il 9 aprile 2024, uno o due rompicapi matematici originali. Una commissione giudicatrice, appositamente nominata dalla Giunta del Gruppo UMI dei Licei Matematici, selezionerà i migliori 15 quesiti e li proporrà a tutte le scuole che parteciperanno online al Pomeriggio dei Licei Matematici, il 23 aprile 2024.

**Si invitano gli studenti di tutte le classi del Liceo Matematico a preparare, singolarmente o in gruppo, un quesito avente le caratteristiche sotto indicate, da inviare, entro il 3 aprile 2024, alla prof.ssa Laura Lombardi v(laura.lombardi@liceomanciniavellino.edu.it), referente del Liceo Matematico.**

Una commissione interna provvederà poi a scegliere e inviare i 2 quesiti più originali.

Seguiranno indicazioni relative alla partecipazione delle classi all’evento online del Pomeriggio dei Licei Matematici previsto il 23 aprile.

#### **N. B. I quesiti proposti devono avere le seguenti caratteristiche:**

- Il rompicapo deve essere inedito e a carattere matematico (può trattarsi di un enigma di Logica, di Geometria, di Aritmetica e così via).
- Per quei rompicapi che prevedessero una cornice narrativa, si richiede ambientare la storia sull’ipotetico “Pianeta LM 20-24”.





# LICEO SCIENTIFICO STATALE

## “Pasquale Stanislao Mancini”



- La risoluzione dell'esercizio deve essere tecnicamente alla portata di una classe del biennio di un liceo scientifico: non deve quindi essere necessaria alcuna competenza matematica del triennio.
- La soluzione del rompicapo deve essere ingegnosa ma non “calcolosa”. Una volta avuta “l'idea giusta”, deve essere possibile arrivare alla soluzione in pochi minuti.
- L'indovinello deve essere a risposta chiusa (cioè “a crocette”) e deve riportare quattro possibili risposte, una sola delle quali corretta
- Insieme al quesito deve essere riportata la risposta corretta e spiegata schematicamente la soluzione al problema.

**Avellino, 08.03.2024**

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**  
**Prof.ssa Paola Anna Gianfelice**

f.to digitalmente ai sensi  
del CAD (Dlgs 82/2005 e ss.mm.ii.)

